

محاضرات في التصميم بالحاسب 2

إعداد

د/ ساره شمس

دكتور بقسم تكنولوجيا الملابس والموضة

كلية الفنون التطبيقية – جامعة بنها

sarahshams@fapa.bu.edu.eg

المحاضرة الثانية





Marvelous Designer 2

Marvelous

Designer 2

CLO 3D 2011

©2009-2010 CLO Virtual Fashion Inc. All Rights Reserved.
Loading Data



○ في بدايه البرنامج تظهر نافذه تعبر عن ما يلي : (Avatar Editor)

- - شكل الصورة الرمزيه أو الكائن الافتراضي للبرنامج , (Avatar Style) وما تحتويه من خصائص لشكل الكائن الافتراضي من شكل الشعر والوجه ... الخ
- - قياسات هذا الكائن الافتراضي (Avatar Size) من بدايه محيط الصدر والخصر والأرداف والأطوال المختلفه وبإمكانكم تغيير الأطوال والقياسات حسب قياسات الشخص نفسه .



Avatar Style Avatar Size

Avatar



Hair Shoes



Don't show again

Save

Open

OK



Avatar Editor

Avatar Style
Avatar Size
✕

Body Space

Height 180.20

Slim Tall	Heavy Tall
Slim Short	Heavy Short

Width 63.80

Height

To Neck 100.10

To Waist 110.00

To Hip 90.80

To Knee 01.00

Width

Head 00.00

Neck 36.80

Upper Chest 31.00

Upper Back 32.20

Chest 86.20

Waist 63.80

Hip 90.00

Bicep 24.30

Elbow 21.00

Forearm 22.30

Wrist 14.00

Hand 28.00

Thigh 48.00

Knee 31.90

Calf 32.10

Ankle 18.20

Foot 28.00

Length

Head 17.80

Neck 7.30

Back 39.60

Shoulder 34.80

Arm 07.00

Upper Arm 30.90

Unit

ft
 in
 cm
 mm

Avatar Size File

Don't show again



الواجهة الأساسية للبرنامج:

○ نتعرف علي الواجهة أو النوافذ الاساسيه في البرنامج:

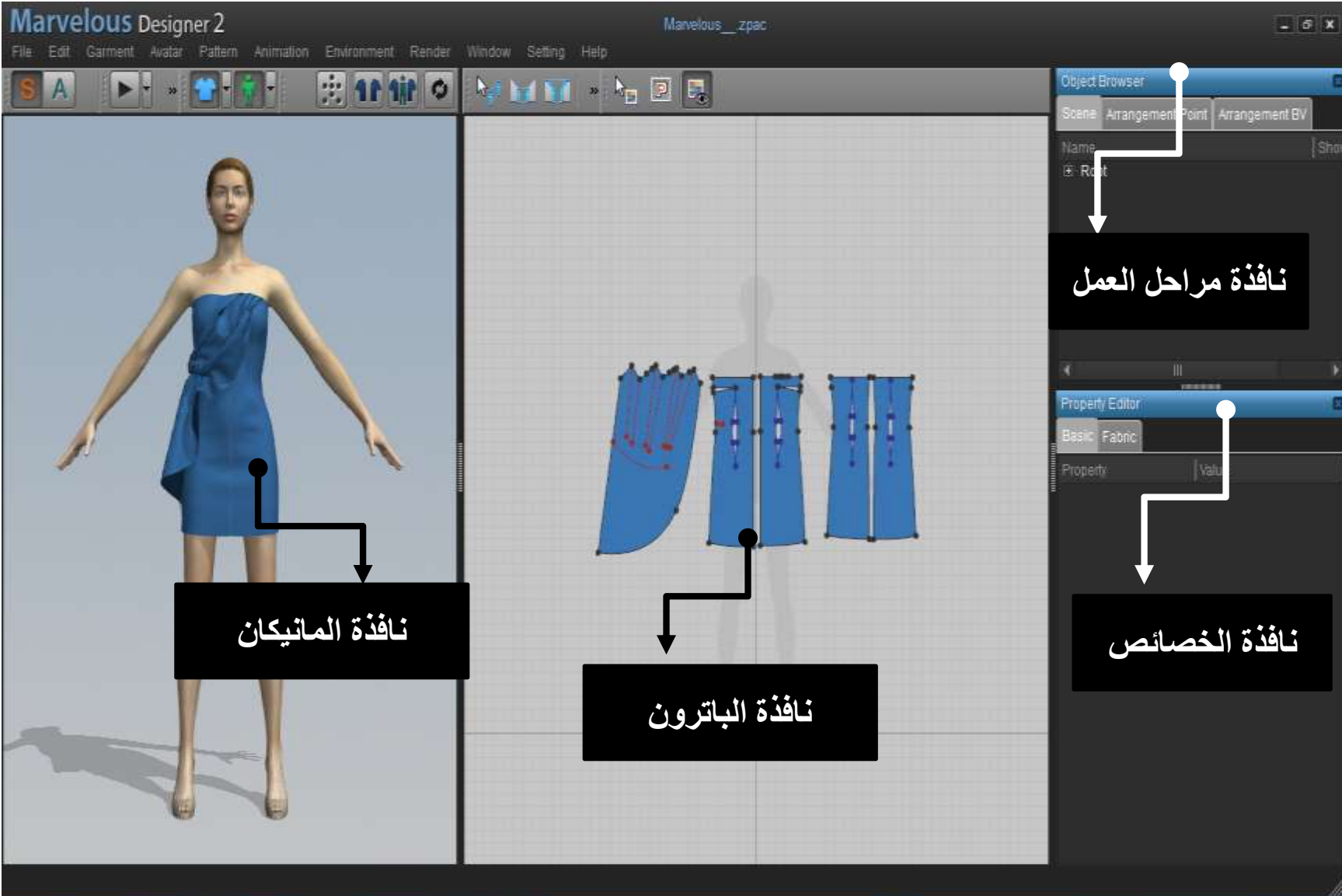
○ نافذه المانيكان

○ نافذه الباترون

○ نافذه الخطوات (مراحل العمل)

○ نافذه الخصائص (إضافه الخصائص)





أشـرطـة البرنامـج الأساسـيـه :

نتعرف علي الأشرطه أالاساسيه في البرنامج وما تحتويه من أدوات مختلفه تستخدم في عمليه التصميم والتصميم و هيه مقسمه علي النحو التالي:

- - شريط أدوات رسم الباترون
- - شريط أدوات عمل الحياكه
- - شريط أدوات عمل التأثيرات السطحيه علي الباترون
- - شريط أدوات تثبيت الباترون
- - شريط أدوات التحكم في الملابس / المانيكان
- - شريط أدوات التحكم في عمليه المحاكاه



شريط أدوات رسم الباترون

○ أداة التحرير الجزئي للنماذج

○ أداة التحريك الكلي للنماذج (Transform
(pattern

○ أداة تحرير خط منحنى (Edit Curvature)

○ أداة انشاء نموذج (باترون) حر (polygon)



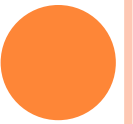
○ أداة إنشاء شكل مستطيل (Rectangle)

○ . أداة إنشاء شكل دائري (Ellipse)

○ أداة إنشاء شكل مستطيل داخلي (Inertial
(rectangle

○ أداة إنشاء شكل دائري داخلي (Inertial Ellipse)





THANK YOU

